

# ProdMonitor

## Installazione

### Prerequisiti

- Server fisico virtuale, 8/16 GiB di RAM e 128 GiB di spazio su disco minimo.
- [Ubuntu Server](#) – usare la versione LTS più recente [supportata da SQL Server per Linux](#) di Microsoft nel caso, consigliato, si intenda usare un database riservato sullo stesso server.
- Nessun altro servizio sul server che utilizzi le porte TCP/IP 80, 443 e 10000.
- Una connessione internet veloce.
- Nel caso si voglia esporre i servizi di ProdMonitor sulla rete pubblica, la connessione internet veloce dovrà essere a IP fisso, con almeno un indirizzo disponibile da riservare a questo scopo. La configurazione di rete, gateway, router, firewall eccetera NON è descritta in queste note.

### SQL Server

Microsoft SQL Server può essere installato sullo stesso server dove risiede ProdMonitor, oppure su un'altro server della rete locale nel caso sia già presente per altri scopi.

È importante verificare che l'istanza consente l'autenticazione nativa di SQL Server e la connettività via TCP/IP – queste opzioni non sempre sono attive se configurato su server e reti Windows.

L'account di amministrazione di SQL Server in caso di autenticazione nativa è tipicamente sa. È bene avere a disposizione la password di accesso di questa utenza, sia che si installi il server ex-novo sia che si utilizzi un motore di database esistente.

Si consiglia di creare un'utenza di accesso per l'uso con ProdMonitor, ad esempio pmon, alla quale si dovranno concedere i permessi di amministrazione dei database. Il nome utente e la password dovranno essere riportati nella configurazione di ProdMonitor. Questo può essere fatto utilizzando il linguaggio T-SQL connettendosi al motore come amministratore utilizzando il comando SQLCMD (oppure SQL Server Management Studio da un PC Windows):

```
CREATE LOGIN [pmon] WITH PASSWORD 'password-complicata';
GO
```

(nota: per impostazione predefinita, la password deve essere lunga almeno 8 caratteri e deve contenere almeno tre delle seguenti categorie: lettere maiuscole, lettere minuscole, cifre numeriche, simboli)

Il passo successivo è creare i due database necessari nel motore (è sufficiente crearli vuoti: ProdMonitor stesso provvederà a creare le tabelle necessarie alla prima connessione):

```
CREATE DATABASE [identity_db];
CREATE DATABASE [monitor_db];
GO
```

A questo punto, *per ognuno dei due database*, si deve creare l'utenza “di database” collegata all'utenza “di accesso” e concedergli il controllo del database stesso:

```
USE [identity_db];
CREATE USER [pmon] FROM LOGIN [pmon];
GRANT CONTROL TO [pmon]
GO

USE [monitor_db];
CREATE USER [pmon] FROM LOGIN [pmon];
GRANT CONTROL TO [pmon]
GO
```

## Docker

Sul server dovrà essere installato il software di containerizzazione “docker”. È preferibile utilizzare gli strumenti del sistema operativo (apt o apt-get). Le note di installazione sono comunque disponibili sul [sito di documentazione di docker stesso](#).

Per poter installare e aggiornare ProdMonitor, dovranno essere fornite a docker le credenziali per accedere al servizio di distribuzione delle “immagini”, con accesso – preferibilmente in sola lettura<sup>1)</sup> – all'area riservata di Multidata S.r.l.

<sup>1)</sup>  
è possibile utilizzare uno o più c.d. “token”, anche se una soluzione ottimale è ancora allo studio

**XS Wiki** - <https://www.siscoxs.it/wiki/>

Link permanente:

<https://www.siscoxs.it/wiki/prodmonitor:start?rev=1663864341>

Ultimo aggiornamento: **2022-09-22 18:32**

